



SPECIFIKACE

Digitální tisk na Slovensku
Praní na 30°
Rozměr: 150 x 50 cm
100 % Polyester
Gramáž - 280 g/m²

VČELÁK

O LÁTCE

Předtisknutý stříh na látce na
ušítky křížence mezi včelou
a čmelákem.

LIMITOVANÁ EDICE

Látka na ušítky válečku ze semišového materiálu. Chlupatá látka potěší každou ruku i nohu :) Může sloužit jako polštářek pro dospělé i děti. Váleček si určitě zamilujete, už jen proto, že se vám ho podařilo tak skvěle ušítk!

CO SI Z LÁTKY MŮŽETE UŠÍTK?

Chlupatý váleček 50 x 30 cm

CO POTŘEBUJETE K VÝROBĚ?

Výplň - duté vlákno kuličky cca půl kila (podle toho jak chcete mít váleček tvrdý).
Můžete srolovat i polštář nebo deku a našít zip (50 cm) na břicho.

Video návod: <http://www.youtube.com/c/ABABU>

Výrobce: Ababu s. r. o.
IČO: 14118653 | DIČ: CZ14118653
Šmeralova 146/6, 170 00, Praha 7

Podívejte se na moje kamarády na Facebooku a Instagramu:
[@ababucz](#) [#ababu](#)



NÁVOD NA UŠITÍ

Před šitím mrkněte na videonávod: <http://www.youtube.com/c/ABABU>
(na přední straně najdete **QR kód** - stačí na něj zaměřit fotoaparátém mobilu)



1 Vystříháme si všechny části. Prostříháme si tělo podle značení napůl.



2 Nohy, tykadla, žihadlo a křídla si sešijeme a otočíme. Křídla můžeme uprostřed přehnout. Nohy naplníme vatelínem a sešijeme konce.



3 Našijeme nohy a tykadla na hlavu a zadek. Křídla a 2 nohy našijeme na střed těla.



4 Tělo v místě stříhu sešijeme. Pokud chcete válec na zip, všijeme ho nyní na kratší stranu. Pokud nechceme zip



5 ... přeložíme a sešijeme hranu na břiše. Pozor! Nechte si uprostřed otvor (cca 12 cm) na otáčení.



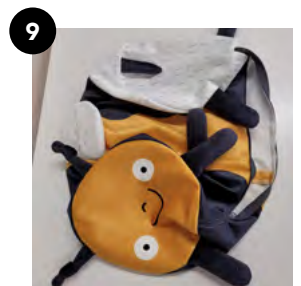
6 Teď si našpendlíme hlavu a zadek do těla. Pomůžou nám značky. Pozor na nohy a uši. Musí být zašpendlené uvnitř.



7 Takto vypadá sešitý celek. Otočíme vynechaným otvorem v břiše nebo otevřeným zipem.



8 Pokud nešijeme zip: Vyplníme vatelínem a skrytým stehem zašijeme otvor a vytvoříme válečku menší jizvu na břiše.



9 Váleček můžeme naplnit vatelínem (cca půl kila), polštářkem, hromadou plyšáku nebo může schovat deku na gauči.